

Hennadii Bohdanov

E-post: soulstice.web@gmail.com
Telefon: +4748657041
Adresse: Bjørgvingata 25, 5531 Haugesund
Fødselsdato: 18. desember 1996

Sammendrag

Nettside - <https://soulstices.dev>
GitHub - <https://github.com/Soulstices>

Jeg hadde et internship hos DeepOcean, hvor jeg jobbet med forskjellige prosjekter laget med Unreal Engine 5. Før det var jeg på et kurs som heter Kodehode, hvor vi lærte C#, ASP.NET og Azure. Fra tidligere har jeg erfaring med både spill- og webutvikling.

I webutvikling fokuserer jeg mest på frontend og bruker JavaScript, TypeScript, React, Next.js og Svelte i mine egne prosjekter.

I tillegg til frontend er jeg også interessert i backend-utvikling og ønsker å bli en fullstack-utvikler i framtida.

I spillutvikling har jeg jobbet med MySQL databaser, redigert data i databasen ved hjelp av SQL-spørringer og utviklet mitt eget spill med Unreal Engine.

Utdanning

September 2014 -
Juni 2016

Kherson sjømannskole for fiskeindustrien, Kherson
Diploma of Junior Specialist
Skip Navigatør

Arbeidsforhold

Juli 2024 -
Oktober 2024

DeepOcean | Haugesund
Intern
Utviklet en bug-tracker i Unreal Engine, som kobles til Azure Boards ved hjelp av Azure DevOps Services REST API.

Juni 2023 -
Juni 2023

Lulen.se | Hjemmekontor
Frontend Webutvikler
Redesignet et gammelt nettsted for en svensk trafikkskole.

September 2018 -
Februar 2022

Firestorm-servers.com | Hjemmekontor

Database Developer

- Løst tusenvis av feil rapportert av spillere i Bug Tracker
- Vedlikehold av MySQL-databasen ved hjelp av SQL-spørringer
- Samarbeidet tett med kvalitetssikringsteamet

Juni 2015 -
April 2018

Warmane.com | Hjemmekontor

Database Developer

- Jobbet på ulike servere utviklet med TrinityCore-rammeverket
- Løst tusenvis av feil rapportert av spillere i Bug Tracker
- Vedlikehold av MySQL-databasen ved hjelp av SQL-spørringer
- Samarbeidet tett med kvalitetssikringsteamet

Annen erfaring

Februar 2020 -
Februar 2022

Eget Indiespill Prosjekt

Utviklet mitt eget dataspill for Windows og spillkonsoller. Hadde planer om å publisere det på Steam innen utgangen av 2022, men kunne ikke fullføre det på grunn av krigen i Ukraina.

- Jobbet med forskjellige funksjoner i Unreal Engine 4 og 5.
- Utviklet spillmekanikk ved å bruke Blueprints visuelle skript (kamp, vær, inventar, fiender, dialoger, AI og kjøretøy)
- Implementert nettverksreplikering (flerspiller)

Kurs

Oktober 2023

AOF Vestlandet-Agder

HMS-kurs

30 timer

Juni 2023

Lingu AS

Arbeidssøkerskurs

5 dager

Januar 2025

JobLoop

Kodehode

12 måneder

Språk

Ukrainsk

Skriftlig: Førstespråk (morsmål)

Muntlig: Førstespråk (morsmål)

Russisk

Skriftlig: Førstespråk (morsmål)

Muntlig: Førstespråk (morsmål)

Engelsk

Skriftlig: Veldig godt

Muntlig: Veldig godt

Norsk

Skriftlig: Godt

Muntlig: Godt

Kompetanser

Database
SQL
MySQL
GitHub
Frontend utvikling
Backend webutvikling
React.js
JavaScript
HTML & CSS
TypeScript
Node.js
Adobe Photoshop
Bootstrap
Tailwind CSS
Git versjonskontrollsystem
Webapplikasjoner
Unreal Engine
Next.js
PostgreSQL
C#.NET
ASP.NET
Vue.js
Figma (programvare)
Utvikle REST APIer
REST (API)